Essam111111@hotmail.com

# مراجعة كمبيوتر الصف الثالث الإعدادى – فصل دراسى ثانى

## الفصل الأول

**السؤال الأول:** أكمل مكان النقط بما تراه مناسباً لكي يجعل العبارات صحيحة:

أراد يوسف حساب مساحة دائرة ما، فقام بكتابة البرنامج التالي:

```
Const  Pi  As Single = 3.14
Dim  R  As  Single
Dim  Area  As  Double
R = 1000
Area = Pi * R * R
MsgBox  ( Area )
```

١- استخدم يوسف المتغير العددي R من نوع ............ لوضع بداخله القيمة ............

٢- كما استخدم أيضاً المخزن العددي الثابت ............ من النوع Single لتخصيص له القيمة ............

٣- كما تم استخدام المتغير العددي ................. من النوع ................. لوضع فيه ................. وهي تساوي تماماً Pi * R^2.

٤- تم الإعلان عن المتغير العددي R باستخدام الكلمة Dim ، كما تم الإعلان عن المخزن الثابت Pi باستخدام الكلمة .................

**السؤال الثانى:اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين لكل مما يأتي:** ( Dim , Const , String , Single )

١- أراد خالد حساب مجموع درجات طالب في المواد الدراسية فقام باستخدام متغيرات عددية من النوع Single حيث تم الإعلان عنها بالكلمة .................

٢- كما استخدم أيضاً متغير من النوع ................. لوضع فيه اسم الطالب.

٣- كما تم استخدام متغير من النوع ................. لوضع فيه مجموع درجات المواد الدراسية.

**السؤال الثالث اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين لكل مما يأتي:**

١- المتغير العددي الذي يأخذ قيم عددية صحيحة من 0 إلى 255 هو من النوع ......................

( String – Integer – Byte ).

٢- المتغير من النوع ( Short – Byte – Boolean ) يأخذ القيمة True أو False.

٣- لتخزين قيم عددية تحتوي على كسور نستخدم متغيرات من النوع (Single – Short – Integer).

٤- لتخزين قيم عددية صحيحة لا تحتوي على كسور نستخدم متغيرات من النوع ( Single – Double – Integer ).

٥- من قواعد تسمية المتغيرات أو الثوابت في البرنامج، يجب أن تبدأ بـ ( رقم - حرف – أي رمز ).

٦- يمكن استخدام الكلمة ( End – Const – Dim ) للإعلان عن أسماء المتغيرات في البرنامج.

٧- يمكن استخدام الكلمة ( Dim – Const – Sub ) للإعلان عن أسماء الثوابت في البرنامج.

٨- تُستخدم أوامر ( Const/As - Dim/As - Try/Catch ) لاكتشاف الأخطاء التي تحدث أثناء تشغيل البرنامج والتعامل معها.

٩- بعد تنفيذ الصيغة الحسابية 4 * 3 + 2 يكون الناتج هو ( 14 – 20 – 9 ).

Essam111111@hotmail.com

Essam111111@hotmail.com

١٠- نـاتـج تنفيذ الصـيغـة الحسـابيـة 2^3 +1 هـو ( 10 – 16 – 9 ).

**السؤال الرابع :ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام العبارة الخطأ للعبارات الآتية:**

١- المخازن التي يمكن أن تتغير قيمها أثناء تشغيل البرنامج يطلق عليها اسم "المتغيرات". (.....)

٢- المخازن التي تتغير قيمها أثناء تشغيل البرنامج يطلق عليها اسم "الثوابت". (.....)

٣- المتغير من النـوع Integer يأخذ قيـم عدديـة صحيحـة من 0 إلى 255. (.....)

٤- المتغير من النـوع Byte يأخذ قيـم عدديـة صحيحـة من 0 إلى 255. (.....)

٥- المتغير من النـوع Boolean يأخذ القيـمة True أو False. (.....)

٦- لتخـزين قيم عدديـة تحتوي على كسـور نستخدم متغيرات من النوع Integer أو Short. (.....)

٧- لتخـزين قيم عدديـة تحتوي على كسـور نسـتخدم متغيرات من النوع Single أو Double. (.....)

٨- من قـواعـد تسميـة المتغيـرات أو الثـوابـت في البرنـامـج، يجـب أن تبـدأ بحـرف. (.....)

٩- يمكـن استـخدام الكلمات Dim أو Integer أو Double كأسـماء لمتغيرات في البرنـامـج. (.....)

١٠- تُستـخدم الكلمـة Dim للإعـلان عـن أسـماء المتغيرات داخـل البرنـامـج. (.....)

١١- تُستـخدم الكلمـة Constant للإعـلان عـن أسـماء الثـوابت داخـل البرنـامـج. (.....)

١٢- تُستـخدم أوامر Try/Catch لاكتشـاف الأخطاء التي تحدث أثناء تشـغيل البرنامج والتعامل معها. (.....)

١٣- من أولويـات العمليـات الحسـابيـة، عملية الجمـع تسبق عمليـة القسـمة عند التنفيذ. (.....)

١٤- من أولويـات العمليـات الحسـابيـة، عملية الضـرب تسـبق عمليـة الطـرح عند التنفيـذ. (.....)

١٥- تنفيذ العمليات التي ما بداخل الأقـواس تسبق جميـع العمليـات الحسـابيـة. (.....)

الشروط والقرارات

**السؤال الأول: اختر للعمود الأول ( أ ) ما يناسبه من العمود الثانى (ب)**

| ( أ ) | | (ب) |
|---|---|---|
| ١- الرمز > يسمى | ( أ ) | أكبر من أو يساوي. |
| ٢- الرمز = > يسمى | ( ب ) | لا يساوي. |
| ٣- الرمز < يسمى | ( ج ) | أصغر من. |
| ٤- الرمز =< يسمى | ( د ) | يساوي. |
| ٥- الرمز <> يسمى | (هـ ) | أصغر من أو يساوي. |
| ٦- الرمز = يسمى | ( و ) | أكبر من |

**السؤال الثانى: إذا كانت قيمة التغير A تساوى 20 وقيمة المتغير B تساوى 15**

**ضع علامة (✓) أمام الإجابة الصحيحة وعلامة ( X ) أمام العبارة الخطأ.**

أ- ناتج الشرط A>B يساوي TRUE. ( )

ب- ناتج الشرط A>=B يساوي FALSE. ( )

ج- ناتج الشرط B<A يساوي TRUE. ( )

د- ناتج الشرط B<=A يساوي FALSE. ( )

هـ - ناتج الشرط A<>B يساوي FALSE. ( )

و- ناتج الشرط A-B>B يساوي TRUE. ( )

ز- ناتج الشرط A-5<=B يكون TRUE. ( )

**السؤال الثالث: أقرأ التعليمات التالية:**

Arabic=30

Essam111111@hotmail.com

```
English=20
If Arabic>25 Then
Total=Arabic +English
Avg=( Arabic +English )/2
Else
Arabic=25
English=2٢
Total=Arabic + English
Avg=( Arabic +English )/2
End if
```

بعد تنفيذ التعليمات السابقة ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة ( X ) أمام العبارة الخطأ لكل مما يلي .

١. قيمة المتغير Arabic تساوي ٣٠ . ( )
٢. قيمة المتغير English تساوي ٢٢. ( )
٣. ناتج التعبير Arabic>25 يكون TRUE. ( )
٤. قيمة المتغير Total تساوي ٤٧ . ( )
٥. قيمة المتغير Avg تساوي 23.5. ( )

**السؤال الرابع: اقرأ التعليمات التالية:**

```
Age=25.5
Mark=90
If Age<26 Then
Age=16
Mark=100
End If
Total=Mark*2
```

بعد تنفيذ التعليمات السابقة اختر الإجابة الصحيحة لكلا مما يلي.

١- قيمة المتغير Age تساوي :
أ- 25.5 ب- 90 ج- 16

٢- قيمة المتغير Mark تساوي:
أ – 90 ب- 100 ج- 25.5

٣- قيمة الشرط Age<26 :
أ – 25.5 ب- True ج-False

٤- قيمة المتغير Total تساوي:
أ – 200 ب- 180 ج-190

---

**السؤال الخامس: اقرأ التعليمات التالية:**

```
A=50
B=30
```

أكمل الجمل التالية مستخدما القيم TRUE - FALSE

١. قيمة الشرط A=50 OR B>10 يكون .................
٢. قيمة الشرط A=50 AND B=10 يكون .................
٣. قيمة الشرط NOT B>10 يكون .................
٤. قيمة الشرط A=50 AND B=30 يكون .................
٥. قيمة الشرط A=20 OR B>10 يكون .................

---







Essam111111@hotmail.com

**السؤال السادس:أقرأ التعليمات التالية:**

```
A=……..
If A>=90 Then
MsgBox “ممتاز”
End If
If A<90 And A>=75  Then
MsgBox “جيد جدا”
End If
If A<75 And A>=50 Then
MsgBox “ناجح”
End If
If A<50 Then
MsgBox “راسب”
End If
```

بعد قراءة التعليمات السابقة ضع علامة ( ✓ ) أمام الإجابة الصحيحة وعلامة ( X ) أمام العبارة الخطأ لكلا مما يلي :

١. إذا كان A=92 يظهر مربع كتابه يحتوي على ممتاز ( )
٢. إذا كان A=49 يظهر مربع كتابه يحتوي على ناجح ( )
٣. إذا كان A=77 يظهر مربع كتابه يحتوي على جيد جدا ( )
٤. إذا كان A=88 يظهر مربع كتابه يحتوي على جيد ( )
٥. إذا كان A=70 يظهر مربع كتابه يحتوي على ممتاز ( )
٦. إذا كان A=30 يظهر مربع كتابه يحتوي على ناجح ( )
٧. إذا كان A=55 يظهر مربع كتابه يحتوي على جيد ( )
٨. إذا كان A=90 يظهر مربع كتابه يحتوي على ممتاز ( )

---

**السؤال السابع : اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين لكل مما يأتي:**

( RadioButton - CheckBox - GroupBox – Checked – Enabled - CheckedOn )

١. الخاصية ............. تحدد هل تم اختيار الأداة CheckBox .
٢. الخاصية ............. تحدد إذا كان المستخدم يستطيع التعامل مع الأداة.
٣. تستخدم الأداة ............. لعرض البدائل على أن يقوم المستخدم باختيار بديل واحد فقط.
٤. تستخدم الأداة ............. لعرض البدائل ويمكن للمستخدم اختيار أكثر من بديل .
٥. تستخدم الأداة ............. لتقسيم الأدوات إلى مجموعات .

---

الفصل الثالث

**السؤال الأول ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام العبارة الخطأ للعبارات الآتية:**

١- الأمر Do while ….loop عندما يكون ناتج الشرط false تنفذ الأوامر التي تلي loop. ( )
٢- الأمر Do while ….loop عندما يكون ناتج الشرط true تنفذ الأوامر التي تلي الشرط. ( )
٣- الأمر Do while ….loop يستمر تكرار تنفيذ الأوامر طالما الشرط ناتجة false. ( )
٤- الأمر Do while ….loop يتوقف تكرار تنفيذ الأوامر عندما يصبح الشرط true. ( )
٥- الأمر Do while ….loop يتم تقييم الشرط في بداية كل تكرار. ( )
٦- الأمر For…..next غير معروف عدد التكرارات التي سوف تتم. ( )
٧- الأمر For…..next فيه يتم تحديد القيمة التي يبدأ عندها عملية التكرار والقيمة التي ينتهي عنها التكرار وقيمة الخطوة( )
٨-إليك ما يلي for i=2 to 10 step 2 عدد مرات التكرار ٥. ( )
٩- يمكنك من خلال خصائص الأداة Listbox عمل فرز للعناصر المعروضة. ( )
١٠ – أثناء التشغيل لا يمكن حذف عنصر من العناصر المعروضة لدى الأداة Listbox. ( )
١١- يمكنك إضافة عنصر للأداة Listbox عند ترتيب معين. ( )

Essam111111@hotmail.com

**السؤال الثانى أختر الإجابة الصحيحة مما يلى :**

١- الأمر Do while ….loop عندما يكون ناتج الشرط true
أ- لا ينفذ أي من أمر من أوامر التكرار.
ب- تنفذ أوامر التكرار.
ج- تنفذ مره على الأقل.
٢- إليك ما يلي for i=1 to 6 step 2 عدد مرات التكرار
أ- 3
ب- 4
ج- 6
٣- الخاصية المسئولة عن معرفة عدد عناصر الأداة ListBox
أ- counter
ب-count
ج- selecteditems
٤- الأمر Do while ….loop يستمر تنفيذ الأوامر طالما الشرط قيمته
أ- true
ب- false
ج- nothing
٥- الإجراء RemoveAt ( index) للأداة ListBox يقوم بحذف عنصر حسب
أ- الترتيب
ب- العنصر
ج- نص العنصر
٦- الإجراء Insert ( Index ,text ) للأداة ListBox يقوم بإضافة
أ- عنصر في آخر الترتيب
ب عنصر عند ترتيب معين
ج- عنصر في أول الترتيب

**السؤال الثالث أكمل العبارات الآتية بما يناسبها مما بين القوسين :**

( False – بداية – True - Insert ( Index ,text ) - عنصر عند ترتيب معين - solution explorer – أربعة – عشرة )

١- الأمر Do while ….loop عندما يكون ناتج الشرط …… تنفذ الأوامر التي تلي loop.
٢- في الأمر Do while ….loop يتم تقييم الشرط في …… كل تكرار.
٣-في الأمر Do while ….loop عندما يكون ناتج الشرط …… تنفذ الأوامر التي تلي الشرط.
٤- يمكنك إضافة عنصر للأداة Listbox عند ترتيب معين باستخدام الإجراء …….

٥- الإجراء Insert ( Index ,text ) للأداة ListBox يقوم بإضافة …….
٦- إليك ما يلي for I = 4 to 10 step 2 عدد مرات التكرار تساوي …….

**السؤال الرابع اختر من العمود ( أ ) ما يناسبه من العمود ( ب )**

| العمود ( أ ) | العمود ( ب ) |
|---|---|
| ١- Insert ( Index ,text ) | ١- لمعرفة عدد عناصر الأداة ListBox. |
| ٢- count | ٢- بيان العنصر المحدد في الأداة ListBox. |
| ٣- selecteditem | ٣- لإضافة عنصر عند ترتيب معين في ListBox. |
| ٤- RemoveAt ( index) | ٤- لفرز عناصر الأداة ListBox. |
| | ٥- لحذف عنصر عند ترتيب معين في ListBox. |

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------

Essam111111@hotmail.com

**السؤال الخامس اختر من العمود ( أ ) ما يناسبه من العمود ( ب )**

| | |
|---|---|
| ١- For…Next | ١- تستخدم مع for … next. |
| ٢- Do while … loop | ٢- تستخدم عند الرغبة في التفرع. |
| ٣- شرط | ٣- عند عمل تكرار معلوم عدده. |
| ٤- متغير | ٤- عند عمل تكرار يعتمد على ناتج شرط. |
| | ٥- تستخدم مع Do while … loop. |

---

**السؤال السادس أعد ترتيب الخطوات الآتية ترتيبا صحيحا :**

أ - لحساب مجموع الأعداد الفردية من ١ إلى ٨

```
1. total = total + i
2. MessageBox.Show(total)
3. Next
4. For i = 1 To 8 Step 2
5. Dim i, total As Integer
```

ب- لحساب مجموع الأعداد الفردية من ١ إلى ٨

```
1. Loop
2. Do While i <= 8
3. Dim i = 1, total As Integer
4. MessageBox.Show(total)
5. total = total + i
6. i = i + 2
```

## الفصل الرابع

**السؤال الأول اختر الإجابة الصحيحة لكل عبارة مما يلي :**

١- الخاصية interval للمؤقت timer تحدد معدل وقوع الحدث بالوحدة الزمنية :
١- ثانية ٢- دقيقة
٣- مللى ثانية ٤- ساعة

٢- إذا كانت قيمة الخاصية interval للكائن timer ٣٠٠٠ فإن مقدارها بالثواني هو:
١- ٣ ٢- ٣٠
٣- ٣٠٠٠ ٤- ٣٠٠

٣- التكوين ---- يستدعى التاريخ والوقت الخاصين بالنظام.
١- CurrentTime ٢- Time
٣- Now ٤- DateTime

٤- تستطيع ---- مع المتغير من النوع Date.
١- جمع أيام ٢- جمع ساعات
٣- طرح أيام ٤- كل ما سبق

**السؤال الثانى** ما الذي يتسبب في وقوع الحدث tick ؟
**السؤال الثالث** ما اسم الخاصية المستخدمة لإيقاف أو تشغيل المؤقت بأوامر البرمجة ؟
**السؤال الرابع** اذكر اسم الخاصية المسئولة عن تحديد الفترة الزمنية للحدث tick ؟

Essam111111@hotmail.com

Essam111111@hotmail.com

سؤال للطلبة المتميزين

**السؤال الخامس**

اذكر قيمة x بعد مرور ثلاث ثواني بفرض أن قيمة الخاصية interval للمؤقت timer1 هي ١٠٠٠

-١

```
Private Sub Timer1_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles Timer1.Tick
    Static  x As Integer
    x = x + 1
    MsgBox(x)
End Sub
```

-٢

```
Private Sub Timer1_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles Timer1.Tick
    Dim x As Integer
    x = x + 1
    MsgBox(x)
End Sub
```

**الإجابات**

**الفصل الأول**

إجابة السـؤال الأول:

١- Single 1000

٢- Pi 3.14

٣- Area Double Pi * R * R

٤- Const

إجابة السـؤال الثاني:

١- Dim

٢- String

٣- Single

إجابة السـؤال الثالث

إجابة الاختيار من متعدد:

| | | | |
|---|---|---|---|
| ١- Byte | ٢- Boolean | ٣- Single | ٤- Integer |
| ٥- حــرف | ٦- Dim | ٧- Const | ٨- Try/Catch |
| ٩- 14 | ١٠- 10 | | |

إجابة السؤال الرابع

إجابة الصـواب والخطأ (✓ و ×):

| | | | |
|---|---|---|---|
| ١- ✓ | ٢- × | ٣- × | ٤- ✓ |
| ٥- ✓ | ٦- × | ٧- ✓ | ٨- ✓ |
| ٩- × | ١٠- ✓ | ١١- × | ١٢- ✓ |
| ١٣- × | ١٤- ✓ | ١٥- ✓ | |

**إجابة أسئلة الفصل الثانى**

**إجابة السؤال الأول:**

١- ( ج )

Essam111111@hotmail.com

٢- ( هـ )
٣- ( و )
٤- ( أ )
٥- ( ب )
٦- ( د )

أ- (✓)
ب- (✓)
ج- (✓)
د- ( X)
هـ - (✓)
و- ( X)
ز- (✓)

**إجابة السؤال الثاني:**

**إجابة السؤال الثالث :**

١- (✓)
٢- ( X)
٣- ( ✓)
٤- ( X)
٥- ( X)

**إجابة السؤال الرابع:**

١- ج- 16
٢- ب- 100
٣- ب- TRUE
٤- أ- 200

**إجابة السؤال الخامس :**

١. TRUE
٢. FALSE
٣. FALSE
٤. TRUE
٥. TRUE

**إجابة السؤال السادس:**

١. ( ✓ )
٢. ( X )
٣. ( ✓ )
٤. ( X )
٥. ( X )
٦. ( X )
٧. ( X )
٨. ( ✓ )

**إجابة السؤال السابع :**

١. Checked .
٢. Enabled .
٣. RadioButton .
٤. CheckBox.
٥. GroupBox.

**الفصل الثالث :**

إجابة السؤال الأول

١- (✓) ٢- (✓) ٣- (×)
٤- (×) ٥- (✓) ٦- (×)

٧- (✓)　　　٨- (✓)　　　٩- (✓)

١٠- (×)　　　١١- (✓)

إجابة السؤال الثاني

١- ب

٢- أ

٣- ب

٤- أ

٥- أ

٦- ب

إجابة السؤال الثالث :

١- false.

٢- بداية.

٣- True.

٤- Insert ( Index ,text ).

٥- عنصر عند ترتيب معين.

٦- solution explorer

٧- أربعة

الإجابة السؤال الرابع

| | |
|---|---|
| ١ | ٣ |
| ٢ | ١ |
| ٣ | ٢ |
| ٤ | ٥ |

الإجابة السؤال الخامس

| | |
|---|---|
| ١ | ٣ |
| ٢ | ٤ |
| ٣ | ٥ |
| ٤ | ١ |

إجابة السؤال السادس

إجابة السؤال السادس أ

```
Dim i, total As Integer
For i = 1 To 8 Step 2
    total = total + i
Next
MessageBox.Show(total)
```

إجابة السؤال السادس ب

```
Dim i = 1, total As Integer
Do While i <= 8
```

```
        total = total + i
        i = i + 2
    Loop
    MessageBox.Show(total)
```

**الفصل الرابع :**

إجابة السؤال الأول

أ- ٣- مللي ثانية

ب- ١- ٣

ج- ٤- DateTime

د- ٤- كل ما سبق

إجابة السؤال الثاني : مرور الفترة الزمنية المحددة بالخاصية interval وخاصية enabled تساوى true

إجابة السؤال الثالث :الخاصية enabled

إجابة السؤال الرابع :الخاصية interval

إجابة السؤال الخامس

اذكر قيمة x بعد مرور ثلاث ثواني بفرض أن قيمة الخاصية interval للمؤقت timer1 هي ١٠٠٠

١- x=3

٢- x=1